
Podstawy języka Objective-C. Programowanie platformy iOS.

1. Opisz różnice pomiędzy trybami kompilacji języka Objective-C (ARC, GC, klasyczny).
2. Podaj składnię domknięć (bloków kodu).
3. Wymień atrybuty Interface Buildera stosowane przy definiowaniu i wykorzystaniu komponentów graficznych?
4. Opisz metodę obsługi komponentu UITableView?
5. Podaj znaczenie obiektu Segue.
6. Wymień metody animacji elementów w kontrolerze widoku.

Metody przetwarzania i analizy obrazów. Techniki rozpoznawania obiektów na obrazach wykorzystując cechy globalne i lokalne.

Wyszukiwanie obrazów w dużych bazach.

1. Wyjaśnić sposób detekcji duplikatów w dużych zbiorach obrazów z wykorzystaniem deskryptorów binarnych.
2. Omówić schemat systemu rozpoznawania obrazów wykorzystującego cechy lokalne.

Programowanie webowe (JavaScript)

1. Jak zadziała metoda `setTimeout` przy wywołaniu `setTimeout( callback, 0 )`?
2. Jak zablokować propagowanie zdarzeń do elementów nadrzędnych?
3. Do czego służy Promise?
4. Na czym polega event bubbling?
5. Jaka jest różnica pomiędzy `let` a `var`?
6. Do czego jest używana funkcja `bind`?